



DORNBIRN
INDIANS
BASEBALL - SOFTBALL

NACHWUCHSLIGEN SPIELREGELN 2025

Nachwuchsliga U16

Nachwuchsliga U14

Nachwuchsliga U12

Nachwuchsliga U10

Nachwuchsliga U8

Vorarlberger Jugendliga U16 - Regeln 2025



1. Distanzen (gemäß Punkt 2.11.2. SBO)

- Homeplate zu Rubber: 18,47m (60,6 Fuß)
- Base-Distanz: 27,43 m (90 Fuß)
- Homerun-Distanz: Baseballplatz mindestens der Kategorie C (SBO, Teil D, §2.1.5)
- U14 Spieler (Jahrgang 2011 und jünger) dürfen, wenn vom Coach gewünscht, im Grunddurchgang (NICHT PLAYOFFS) von der U14 Distanz pitchen (16,46 Meter)

2. Spieldauer

- Innings: 6
- Mercy Rule: mehr als 9 Runs nach dem 4. Inning.
- Inning-Mercy Rule: 1. bis 4. Inning 5 Runs, ausgenommen Out-of-the-Park Homerun, 5. und 6. Inning offen. In der Finalserie gibt es keine Inning Mercy Rule
- Spielabbruch: Regulation Game ab 3 vollständigen Innings.
- Zeitlimit: nach 100 min. kein neues Inning mehr begonnen, aber das laufende Inning wird fertig gespielt. Läuft aber das Zeitlimit ab, während das Heimteam im Angriff ist und dabei in Führung liegt, oder wird der Winning Run im letzten Halbinning erzielt, wird das Spiel sofort beendet. In der Finalserie gibt es kein Zeitlimit
- Tie Game-Regelung: steht das Spiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden, so wird es entweder mit Extra-Inning(s) fortgesetzt, oder bei nächster Gelegenheit zu Ende gespielt.

3. Spiele - Allgemeines

- Altersbegrenzung: Buben 01.01.2009. Mädchen 01.01.2008. Mindestalter am Spieltag: 13 Jahre.
- Schläger: gemäß Bestimmungen SBO 2.6.3.
- Es wird nach den allgemeinen Baseball-Regeln gespielt, inkl. Balks, Infield Fly, etc.
- Line up: ist zu führen und dem Scorer, dem Umpire und dem Coach des gegnerischen Teams auszuhändigen.
- Ein männlicher Spieler des Jahrgangs 2008 kann bei allen Spielen eingesetzt werden (nicht als Pitcher oder Catcher). Diese Regelung soll es ermöglichen körperlich schwächeren Spielern mehr Spielzeit auf gleichem Niveau zu erhalten.

4. Pitcher (gemäß SBO Punkt 2.10.1.)

- Pitcher Limit: Maximal 85 Pitches
- Pony U16 Pitches Ruhetage
71 oder mehr 3 Tage
56 - 70 2 Tage
41 - 55 1 Tag
1 - 40 kein Ruhetag
Erreicht ein Pitcher während eines Batters, auf den er pitcht, das maximale Tageslimit, darf er diese Plate Appearance beenden. Bei den Ruhezeiten gilt das Limit als überschritten, wenn der Pitcher nach Erreichen des jeweiligen Limits einen weiteren Pitch wirft.

5. weitere Einsatzbeschränkungen (gemäß SBO Punkt 2.10.2)

- Ein Spieler darf nicht zweimal im selben Spiel als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler an einem Tag mehr als vier Innings als Catcher gespielt, darf er am selben Tag nicht mehr als Pitcher eingesetzt werden

- Hat ein Spieler mehr als 31 Pitches an einem Tag geworfen, darf er am selben Tag nicht wieder als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler als Pitcher an einem Tag mehr als 46 Pitches geworfen, darf er am selben Tag nicht mehr als Catcher eingesetzt werden

6. Umpire, Scorer

- Umpire: 2-Umpire System
- Scorer: offizielles Scoring mit WBSC Tool, bedient das Scoreboard und überwacht das Zeitlimit und Pitcher Limit. Der Scorer muss ein Foto der LineUps und den Pitchcount der Pitcher per WhatsApp an 004369910531264 senden

Playoffs 2025:

- Eintägiges Playoff (angesetzt auf Samstag)
HF1: 2. Vs. 3 (6 Innings ohne Zeitlimit)
FIN: 1. Vs Sieger (6 Innings ohne Zeitlimit)
- Regelungen für Rain Outs:
kann am Samstag nicht gespielt werden, sind die Spiele am Sonntag
kann an keinem Tag (Samstag oder Sonntag) gespielt werden, dann gilt das Ergebnis des Grunddurchgangs als Endstand

Vorarlberger Ponyliga U14 – Regeln 2025



1. Distanzen (gemäß Punkt 2.11.3. SBO)

- Homeplate zu Rubber: 16,46 m (54 Fuß)
- Base-Distanz: 24,38 m (80 Fuß)
- Entfernung des Backstops von der Home-Plate: 9,14 Meter, mindestens jedoch 7 Meter
- Entfernung der ersten und dritten Base von der Spielfeldbegrenzung: 9,14 Meter, mindestens jedoch 7 Meter
- Entfernung des Outfieldzauns von der Home-Plate: 84 Meter im Left- und Rightfield, 96 Meter im Centerfield, mindestens jedoch 70 Meter im gesamten Outfield
- Homerun-Distanz: 70 m durch Zaun begrenzt.
- U12 Spieler (Jahrgang 2013 und jünger) dürfen, wenn vom Coach gewünscht, im Grunddurchgang (NICHT PLAYOFFS) von der U12 Distanz pitchten (14,02 Meter)

2. Spieldauer

- Innings: 6
- Mercy Rule: mehr als 9 Runs nach dem 4. Inning.
- Inning-Mercy Rule: 1. bis 4. Inning 5 Runs, ausgenommen Out-of-the-Park Homerun, 5. und 6. Inning offen.
- Spielabbruch: Regulation Game ab 3 vollständigen Innings.
- Zeitlimit: Nach 100 min. kein neues Inning mehr begonnen, aber das laufende Inning wird fertig gespielt. Läuft aber das Zeitlimit ab, während das Heimteam im Angriff ist und dabei in Führung liegt, oder wird der Winning Run im letzten Halbinning erzielt, wird das Spiel sofort beendet. Pause. Kein Zeitlimit in der Finalserie.
- Tie Game-Regelung: steht das Spiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden, so wird es entweder mit Extra-Inning(s) fortgesetzt, oder bei nächster Gelegenheit zu Ende gespielt.

3. Spiele - Allgemeines

- Altersbegrenzung: Buben 01.01.2011. Mädchen 01.01.2010. Mindestalter am Spieltag: 10 Jahre.
- Schläger: gemäß Bestimmungen SBO 2.6. - Es dürfen alle für Spiele der Kategorie Schüler U12 sowie der Kategorie Jugend U16 zulässigen Schläger eingesetzt werden
- Es wird nach den allgemeinen Baseball-Regeln gespielt, inkl. Balks, Infield Fly, etc.
- Line up: ist zu führen und dem Scorer, dem Umpire und dem Coach des gegnerischen Teams auszuhändigen.
- Ein männlicher Spieler des Jahrgangs 2010 kann bei allen Spielen eingesetzt werden (nicht als Pitcher oder Catcher). Diese Regelung soll es ermöglichen körperlich schwächeren Spielern mehr Spielzeit auf gleichem Niveau zu erhalten.

4. Pitcher (gemäß SBO Punkt 2.10.1.)

- Pitcher Limit: Maximal 80 Pitches
- Pony U14 Pitches Ruhetage
66 oder mehr 3 Tage
51 - 65 2 Tage
36 - 50 1 Tag
1 - 35 kein Ruhetag
Erreicht ein Pitcher während eines Batters, auf den er pitcht, das maximale Tageslimit, darf er diese Plate Appearance beenden. Bei den Ruhezeiten gilt das Limit als überschritten, wenn der Pitcher nach Erreichen des jeweiligen Limits einen weiteren Pitch wirft.

5. weitere Einsatzbeschränkungen (gemäß SBO Punkt 2.10.2)

- Ein Spieler darf nicht zweimal im selben Spiel als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler an einem Tag mehr als vier Innings als Catcher gespielt, darf er am selben Tag nicht mehr als Pitcher eingesetzt werden
- Ein Spieler darf nicht zweimal am selben Tag als Pitcher eingesetzt werden
- Ein Spieler darf nicht zweimal am selben Tag als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler als Pitcher an einem Tag mehr als 44 Pitches geworfen, darf er am selben Tag nicht mehr als Catcher eingesetzt werden

6. Umpire und Scorer

- Umpire: Grunddurchgang: 1-Umpire--System. Finalsple: 2-Umpire-System.
- Scorer: führt den Game Report, scort Runs per Inning, bedient das Scoreboard und überwacht das Zeitlimit und Pitcher Limit. Der Scorer muss ein Foto der LineUps und den Pitchcount der Pitcher per WhatsApp an 004369910531264 senden

Playoffs 2025:

- Eintägiges Playoff (angesetzt auf Samstag)
HF1: 1. Vs. 4 (reguläres Zeitlimit)
HF2: 2. Vs. 3 (reguläres Zeitlimit)
SP3: Verlierer 1 vs. Verlierer 2 (6 Innings ohne Zeitlimit), das besser platzierte Team im Grunddurchgang hat Heimrecht
FIN: Sieger 1 vs. Sieger 2 (6 Innings ohne Zeitlimit), das besser platzierte Team im Grunddurchgang hat Heimrecht
- Regelungen für Rain Outs:
kann am Samstag nicht gespielt werden, sind die Spiele am Sonntag
kann an keinem Tag (Samstag oder Sonntag) gespielt werden, dann gilt das Ergebnis des Grunddurchgangs als Endstand

Vorarlberger Schülerliga U12 – Regeln 2025



1. Distanzen (gemäß SBO Punkt 2.11.4.)

- Homeplate zu Rubber: 14,02 (46 Fuß)
- Base-Distanz: 18,29m (60 Fuß)
- Entfernung des Backstops von der Home-Plate: 7,65 Meter, mindestens jedoch 7 Meter
- Entfernung der ersten und dritten Base von der Spielfeldbegrenzung: 7,65 Meter, mindestens jedoch 7 Meter
- Entfernung des Outfieldzauns von der Home-Plate: 61 Meter im Left- und Rightfield, 76 Meter im Centerfield, mindestens jedoch 61 Meter im gesamten Outfield
- Homerun-Distanz: 61,00m durch Zaun begrenzt.
- Die 1st Base muss als Double Base (Safety Base) ausgeführt sein.
- U10 Spieler (Jahrgang 2015 und jünger) dürfen, wenn vom Coach gewünscht, im Grunddurchgang (NICHT PLAYOFFS) von der U10 Distanz pitchten (13,11 Meter)

2. Spieldauer

- Innings: 6
- Mercy Rule: mehr als 9 Runs nach dem 4. Inning.
- Inning-Mercy Rule: 1. bis 4. Inning 5 Runs, ausgenommen Out-of-the-Park Homerun, 5. und 6. Inning offen.
- Spielabbruch: Regulation Game ab 3 vollständigen Innings.
- Zeitlimit: nach 100 min. wird kein neues Inning mehr begonnen, aber das laufende Inning wird fertig gespielt. Läuft aber das Zeitlimit ab, während das Heimteam im Angriff ist und dabei in Führung liegt, oder wird der Winning Run im letzten Halbinning erzielt, wird das Spiel sofort beendet. Kein Zeitlimit in der Finalserie.
- Tie Game-Regelung: steht das Spiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden, so wird es entweder mit Extra-Inning(s) fortgesetzt, oder bei nächster Gelegenheit zu Ende gespielt.

3. Spiele - Allgemeines

- Altersbegrenzung: Buben 01.01.2013. Mädchen 01.01.2012. Mindestalter am Spieltag: 8 Jahre.
- Strikeout: bei dropped 3rd Strike ist der Batter nicht automatisch Out.
- Infield Fly-Regel und Balk: wird nicht berücksichtigt.
- Line up: ist zu führen und dem Scorer, dem Umpire und dem Coach des gegnerischen Teams auszuhändigen.

4. Pitching (gemäß SBO Punkt 2.10.1.)

- Maximal Anzahl Pitches: 75
 - Schüler U12 Pitches Ruhetage
66 oder mehr 3 Tage
51 - 65 2 Tage
36 - 50 1 Tag
1 - 35 kein Ruhetag
- Erreicht ein Pitcher während eines Batters, auf den er pitcht, das maximale Tageslimit, darf er diese Plate Appearance beenden. Bei den Ruhezeiten gilt das Limit als überschritten, wenn der Pitcher nach Erreichen des jeweiligen Limits einen weiteren Pitch wirft.

5. weitere Einsatzbeschränkungen (gemäß SBO Punkt 2.10.2)

- Ein Spieler darf nicht zweimal im selben Spiel als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler an einem Tag mehr als vier Innings als Catcher gespielt, darf er am selben Tag nicht mehr als Pitcher eingesetzt werden
- Ein Spieler darf am selben Tag nicht zweimal als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler als Pitcher an einem Tag mehr als 41 Pitches geworfen, darf er am selben Tag nicht mehr als Catcher eingesetzt werden

6. Baserunning

- Abstand zum Base: sobald sowohl Catcher als auch Pitcher auf Ihrer Position sind, darf kein Abstand vom Base genommen werden. Abstand vom Base darf erst wieder genommen werden, wenn der Pitch die Homeplate erreicht hat (ansonsten Early Stealing).
- Early Stealing: Umpire gibt Handzeichen. Runner muss zurück auf seine ursprüngliche Base.

7. Umpire und Scorer

- Umpire: Grunddurchgang: 1-Umpire-System. Finalspiele: 2-Umpire-System.
- Scorer: führt den Game Report, scort Runs per Inning, bedient das Scoreboard und überwacht das Zeitlimit und Pitcher Limit. Der Scorer muss ein Foto der LineUps und den Pitchcount der Pitcher per WhatsApp an 004369910531264 senden

Playoffs 2025:

- HF (Samstag): 2 vs. 3 gespielt auf 6 Innings ohne Zeitlimit (Reguläre Mercy Rule Regelungen)
Finalspiel: (Samstag) gespielt auf 6 Innings ohne Zeitlimit (Reguläre Mercy Rule Regelungen)
- Regelungen für Rain Outs:
kann am Samstag nicht gespielt werden, werden die Spiele am Sonntag durchgeführt
kann weder am Samstag noch am Sonntag gespielt werden, dann gilt das Ergebnis des Grunddurchgangs als Endstand

Vorarlberger Schülerliga U10 - Regeln 2025



1. Distanzen (gemäß Punkt 2.11.5. SBO)

- Homeplate zu Rubber: Players Pitch: 13,11 (43 Fuß), Coach Pitch: im Circle
- Base-Distanz: 18,29m (60 Fuß)
- Entfernung des Outfieldzauns von der Home-Plate: 54 Meter im Left- und Rightfield, 69 Meter im Centerfield, mindestens jedoch 54 Meter im gesamten Outfield
- Entfernung des Backstops von der Home-Plate: 7,65 Meter, mindestens jedoch 7 Meter
- Entfernung der ersten und dritten Base von der Spielfeldbegrenzung: 7,65 Meter, mindestens jedoch 7 Meter
- Um den Pitcherrubber ist ein Kreis mit einem Radius von 2,5 Metern (gemessen vom Mittelpunkt des Pitcherubbers) zu markieren (Pitchercircle).
- Zwischen allen Bases sowie der Home Plate ist jeweils die halbe Basedistanz zu markieren (Querlinien, Laufkorridor zwischen Home Plate und 1st Base, ...)
- Die 1st Base muss als Double Base (Safety Base) ausgeführt sein.

2. Spieldauer

- Innings: 6
- Mercy Rule: mehr als 9 Runs nach dem 4. Inning
- Inning-Mercy Rule: 1. bis 4. Inning 5 Runs, ausgenommen Out-of-the-Park Homerun, 5. und 6. Inning offen
- Spielabbruch: Regulation Game ab 3 vollständigen Innings
- Zeitlimit: nach 90 min. wird kein neues Inning mehr begonnen, aber das laufende Inning wird fertig gespielt. Läuft aber das Zeitlimit ab, während das Heimteam im Angriff ist und dabei in Führung liegt, oder wird der Winning Run im letzten Halbinning erzielt, wird das Spiel sofort beendet. Kein Zeitlimit in der Finalserie.
- Tie Game-Regelung: steht das Spiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden, so wird es entweder mit Extra-Inning(s) fortgesetzt, oder bei nächster Gelegenheit zu Ende gespielt.

3. Spiele - Allgemeines

- Anzahl Spieler: grundsätzlich 10 Spieler/innen. 9 Spieler/innen sind erlaubt, um ein Spiel durchführen zu können. Abstimmung der beiden Coaches vor Spielbeginn notwendig.
- Altersbegrenzung: Buben 01.01.2015. Mädchen 01.01.2014. Mindestalter am Spieltag: 6 Jahre.
- Spielermangel: hat ein Team zu wenig Spieler, darf ausnahmsweise ein zu alter Spieler (maximal Jahrgang 2013) eingesetzt werden. Dieser Spieler muss im Outfield spielen und an Nummer 10 in der Line up schlagen. Information an den gegnerischen Coach ist verpflichtend.
- Catcher: trägt eine komplette Catcher-Ausrüstung.
- Schläger schleudern: der Batter ist out, wenn der Schläger aus dem Homeplate Circle geschleudert wird (Umpire Justment Call).
- Infield Fly-Regel und Balk: wird nicht berücksichtigt.
- Strike Out: bei einem gefangenem Foultip mit bereits 2 Strikes.
- Line up: ist zu führen und dem Scorer, dem Umpire und dem Coach des gegnerischen Teams auszuhändigen

4. Pitching (gemäß SBO Punkt 2.10.1.)

- 1 und 2. Inning: U10-Spieler
- Pitcher Limit: Maximal 65 Pitches
Schüler U10 Pitches Ruhetage
61 oder mehr 3 Tage
46 - 60 2 Tage
30 - 45 1 Tag
1 - 29 kein Ruhetag
Erreicht ein Pitcher während eines Batters, auf den er pitcht, das maximale Tageslimit, darf er diese Plate Appearance beenden. Bei den Ruhezeiten gilt das Limit als überschritten, wenn der Pitcher nach Erreichen des jeweiligen Limits einen weiteren Pitch wirft.
- Ausnahmen 1. und 2. Inning: ab 3 Base on Balls und/oder Hit by Pitches in Summe (unabhängig von der Anzahl der Pitcher) übernimmt der Coach das Pitching für das Inning. Wirft ein Pitcher im selben Inning 2 Hit by Pitches, dann kann der Umpire eine Auswechslung verlangen.
- bis 6. Inning – Coach Pitching: es gibt keine Base on Balls oder Hit by Pitches. Beim Coach Pitching ist der Ball von oben zu werfen und der Coach muss sich im Circle befinden. Es werden Balls und Strikes vom Umpire gecalled. Bei 3 Strikes ist der Schlagmann Out. Es gibt keine Pitch-Anzahl Beschränkung.
- Dritter Strike: wird der dritte Strike nicht gefangen ist der Batter automatisch Out.
- Feldposition des Pitchers: wenn ab dem 3. Inning der Coach pitcht, muss sich der Pitcher zum Zeitpunkt des Pitches im Pitcher Circle aufhalten.

5. weitere Einsatzbeschränkungen (gemäß SBO Punkt 2.10.2)

- Ein Spieler darf nicht zweimal im selben Spiel als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler an einem Tag mehr als vier Innings als Catcher gespielt, darf er am selben Tag nicht mehr als Pitcher eingesetzt werden
- Ein Spieler darf nicht zweimal am selben Tag als Pitcher eingesetzt werden
- Hat ein Spieler als Pitcher an einem Tag mehr als 35 Pitches geworfen, darf er am selben Tag nicht mehr als Catcher eingesetzt werden
- Die Einsatzbeschränkungen für Pitcher gelten nur bei einem Einsatz als Pitcher. Spieler die als „Fielding Pitcher“ beim Coach Pitching eingesetzt werden, unterliegen nicht den entsprechenden Beschränkungen (d.h. sie gelten in dem Fall als Feldspieler)

6. Baserunning

- Abstand zum Base: Abstand von der Base darf erst genommen werden, wenn der Batter den Ball mit dem Bat berührt. Sobald der Pitcher oder ein anderer Feldspieler mit dem Ball wieder im Pitchercircle ist, dann ist das Play dead. Hat der Runner mehr als die Hälfte der Basedistanz zurückgelegt, darf dieser zur nächsten Base vorrücken, ansonsten muss er zur letzten sicher erreichten Base zurückkehren. Kein Stealing.
- Early Stealing: Umpire gibt Handzeichen. Runner muss zurück auf seine ursprüngliche Base.

7. Umpire und Scorer

- Umpire: Grunddurchgang: 1-Umpire-System (Umpire bitte hinter dem Catcher), Finalsplele: 2-Umpire-System.
- Scorer: führt den Game Report, scort Runs per Inning, bedient das Scoreboard und überwacht das Zeitlimit und Pitcher Limit. Der Scorer muss ein Foto der LineUps und den Pitchcount der Pitcher per WhatsApp an 004369910531264 senden

Playoffs 2025:

- Es gibt ein Finalturnier mit allen 3 Teams. Hier spielt jeder gegen jeden 1 Spiel. Die Ergebnisse fließen in die Tabelle des Grunddurchgangs. Das Ranking nach dem Finalturnier ist dann der Entstand der Liga (keine KO-Spiele)
- Regelungen für Rain Outs:
kann am Samstag nicht gespielt werden, wird das Turnier am Sonntag gespielt
kann an keinem Tag gespielt werden, dann gilt das Ergebnis des Grunddurchgangs als Endstand

Vorarlberger Teeball Liga U8 - Zusatzregeln 2025



1. Distanzen

- Base-Distanz: 12m
- Homerun-Distanz: 20m und muss durch einen Zaun oder Hütchen begrenzt sein.

2. Spieldauer

- Innings: bis zu 3.
- Inning-Wechsel: alle anwesenden Spieler eines Teams schlagen durch. Anzahl der at bats ausgleichen durch doppelt schlagen, aber Batting Order wird eingehalten. Letzter Schlagmann kann durch seinen Hit noch scoren.
- Zeitlimit: nach 50 min. wird kein neues Inning mehr begonnen, aber das laufende Inning wird fertig gespielt.

3. Spiele - Allgemeines

- Altersbegrenzung: Mädchen 01.01.2016, Buben 01.01.2017. Mindestalter am Spieltag: 4 Jahre.
- Spieleranzahl: 5 (Catcher, 1st,2nd,3rd,SS) bis 8 (3 Outfielder) maximal 8 Spieler in der Defense. Ein Team sollte zumindest 4 Infielder haben. Der Coach darf bei Spielermangel die Position des Catchers einnehmen. Die maximale Anzahl der Spieler richtet sich nach der Anzahl der Spieler der Mannschaft mit weniger Spielern.
- Spielermangel: Hat ein Team weniger als 5 Spieler, dürfen auch Spieler (m) mit Jahrgang 2015 mitspielen. Allerdings nur dann, wenn tatsächlich zu wenige Spieler anwesend sind!
- Spielball: U10-Ball
- Gespielt wird mit schweren Throw-downbases. 1st Base ist eine Doublebase.
- Der Ball wird durch Schlagen vom Tee ins Spiel gebracht. Das Tee steht vor der Homeplate.
- Runner werden durch Forceout, Tagout, Flyout und OBR Out gemacht.
- Bunten ist nicht erlaubt.
- Vor der Homeplate befindet sich ein 5 m Viertelkreis von Foulline zu Foulline. Ein geschlagener Ball muss über diese Linie rollen bzw. fliegen, um fair und in play zu sein.
- Es gibt kein Strikeout. Der Batter erhält beliebig viele Swings, eventuell mit Unterstützung des Coaches.
- Ein Flyout bedeutet Deadball und alle Runner kehren zu ihrer Base zurück. Es ist kein tag up möglich.
- Vor dem letzten Batter im Inning ruft der Coach "letzter Batter". Nachdem der letzte Batter den Ball geschlagen hat, versuchen alle Runner auf Base die Homeplate zu erreichen. Das Inning endet, sobald ein Out gemacht wird oder der Catcher im Besitz des Balles ist.
- Runner dürfen sich erst vom Base lösen, wenn der Batter den Ball berührt hat. Sobald der Ball im Handschuh eines Infielders "unter Kontrolle" ist, dürfen die Baserunner noch bis zu der nächsten Base weiterlaufen, aber nicht weiter. Der Ball wird dann zum Catcher geworfen, die Runner müssen auf ihren Bases bleiben.
- Um das 1. Und 3. Base befindet sich Halbkreis mit 2m Radius im Foul Territory. Nur wenn der nicht gefangene Ball über diese Linie rollt oder fliegt, ist der Spielzug beendet und die Runner bekommen eine Base zugesprochen.

4. Umpire und Scorer

- Umpire: 1-Umpire-System (beim Homeplate)
- Scorer: Es werden keine Runs gescort. Überwacht nur Zeitlimit.